



Associazione Sportiva Dilettantistica

WARRIORS

S O F T A I R T E A M

CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....
.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....
.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....

Comando originatore:

WARRIORS HQ

Località di diramazione:

Civitanova Marche

GDO: 19.30/23DIC09

Missione: Christmas Snipers 2

ORDINE DI OPERAZIONE /OPORD # 02/2008

Riferimenti

Cartografia: mappa in all. "A"

Fuso orario: UTC+1

1) SITUAZIONE

1.1 Presupposto strategico :

Dopo il duro colpo inflitto con la prima operazione Christmas Snipers, i terroristi MaoMao hanno perso potere nella zona di Bivio Cascinare. Si sono però riorganizzati e dalle nostre fonti di intelligence ci risulta abbiano delle basi operative a San Ginesio.

Dovrete infiltrarvi nella zona sospetta, ricognirla attentamente, rilevare e recuperare qualsiasi informazione possiate ritenere utile per contrastare l'azione del nemico.

Dovrete inoltre colpire 3 siti strategici di cui abbiamo avuto notizie ma non l'esatta ubicazione.

Il nemico non dovrà rendersi conto della vostra presenza nel suo territorio, dovrete essere invisibili, agite nell'ombra e colpite in silenzio.

1.2 Presupposto tattico :

Terreno collinare boschivo e coltivato, con stradine e sentieri usati dai terroristi per gli spostamenti.

Nell'AO si trovano recinzioni costruite appositamente per ostacolare il movimento sul terreno e circoscrivere alcune aree.

I terroristi pattugliano tutta l' AO, in particolar modo gli obiettivi sensibili.

Possiedono un' ottima maglia radio per tenersi in contatto tra pattuglie ed accampamenti e possono intervenire celermente dove notano attività sospette.

Il team di Sniper si infiltrerà nell'AO con mezzi propri, agirà eseguendo gli ordini impartiti.

2) MISSIONE

2.1 Mandato:

a) Il Governo assegna al nostro comando la responsabilità di inserire in AO forze speciali atte a recuperare il maggior numero di informazioni e colpire degli obiettivi di rilevanza strategica.

b) Il mandato in oggetto specifica chiaramente la nostra come una missione OTW (other than war), non di combattimento. Il mandato autorizza all'impiego della forza - **solo** - nei casi in cui si renda inevitabilmente necessaria per portare a termine la missione e/o per autodifesa.

2.2 Denominazione e assegnazione missione:

a) Il Comando Centrale ha denominato l'operazione "**CHRISTMAS SNIPERS 2**".

b) La missione è assegnata ai Team di Sniper/Spotter

2.3 Intento del comando

Ricognire l'intero territorio, raccogliere informazioni e colpire gli obiettivi.

2.3.1 Obiettivi da realizzare nella missione dal Team

- a) Individuazione degli obiettivi sensibili e loro eliminazione in modalità sniper;
- b) Ricognizione e raccolta di qualsiasi informazione reperibile nel territorio;
- c) Esfiltrazione nella ZAE assegnata.

2.4 Limite settore operativo

- a) Per evitare il coinvolgimento di personale civile i limiti dell'AO sono specificati nell'allegato cartografico "A". Si rende noto che da nostre informazioni alcuni Civili potranno essere presenti in AO.

2.5 Modalità di coordinamento

- a) Briefing pre-infiltrazione: **09.00/27DIC09**
- b) Infiltrazione: **al termine del briefing**
- c) Termine Operazioni: **12.00/27DIC09**
- d) ZAE Esfiltrazione: **segnalata su ALL. "A"**

3) ESECUZIONE

3.1 Concetto d'azione :

E' lasciata completa libertà d'azione circa la stesura del piano per il conseguimento dei seguenti obiettivi.

3.2 Azione :

OBJ-1 - FOSSO INFERNO

Il vostro obiettivo sarà quello di colpire il bersaglio fisso in modalità sniper ed eliminare eventuali sentinelle/cecchini posti a sua difesa. Riconoscibile dalla bandiera Americana. Canale LPD 1.

OBJ-2 - VESPAIO ASSASSINO

Il vostro obiettivo sarà quello di colpire i bersagli fisso e/o mobile in modalità sniper ed eliminare eventuali sentinelle/cecchini posti a loro difesa. Riconoscibile dalla bandiera italiana. Canale

LPD 2.

OBJ-3 - RUDERI DELLA MORTE

Il vostro obiettivo sarà quello di colpire i bersagli fisso e/o mobile in modalità sniper ed eliminare eventuali sentinelle/cecchini posti a loro difesa. Riconoscibile dall'arbitro con casacca arancione. Canale

LPD 3.

OBJ-4

Ricognire attentamente l'obiettivo, trascrivere codici o tipologia armamento e loro ubicazione sul terreno.

(Disegnare su carta i cartelli, e la loro direzione rispetto al punto centrale dove è scritto il numero dell'obj orientandovi con la bussola)

OBJ-5

Ricognire attentamente l'obiettivo, trascrivere codici o tipologia armamento e loro ubicazione sul terreno.

(Disegnare su carta i cartelli, e la loro direzione rispetto al punto centrale dove è scritto il numero dell'obj orientandovi con la bussola)

PUNTI SENSIBILI - WP

Ricognire qualsiasi punto ritenuto sospetto e trascrivere eventuali informazioni recuperate.

(Trascrivere numero e codice WayPoint)

4) SOSTEGNO LOGISTICO

4.1 Comunicazione con Comando Centrale:

Per comunicazioni di servizio o emergenze con il **Comando Centrale** utilizzare il canale 69 LPD ed i seguenti numeri di cellulare :

SCOX 3338580702

ASSASSINO 3289638612

Regole generali:

- a) Il briefing avverrà alle ore 9.00, nel punto di infiltrazione ogni minuto di ritardo al briefing comporterà 50 punti negativi.
- b) L'esfiltrazione deve avvenire alle ore 12:00, ogni minuto di ritardo comporterà 50 punti negativi.
- c) E' vietato entrare nel campo da gioco prima dell'inizio delle operazioni pena la squalifica del team.
- d) E' vietato collaborare con le altre coppie pena la squalifica del team.
- e) **Equipaggiamento** consigliato per ogni coppia oltre a quello standard: bussola (saranno disponibili sul campo da acquistare), radio lpd o pmr , carta e penna.
- f) Tutti gli ingaggi (obj, cecchini e controinterdizione) hanno una durata massima di 10 minuti.
- g) Per i punteggi, le modalità di ingaggio e di richiesta delle finestre d'attacco valgono le regole per le manifestazioni a pattuglia ricognitiva ASNWG.
- h) **Per tutto ciò che non è contemplato nel seguente book si rimanda al regolamento ASNWG per le manifestazioni a pattuglia RICOGNITIVA.**
- i) **Si raccomanda inoltre le visioni ed il rispetto dello statuto e del regolamento dell'Associazione WARRIORS SAT.**

Divieti:

Usare automezzi nell'area d'operazioni;
Usare fumogeni, raudi o similari e qualsiasi tipo di artificio pirotecnico;
Accendere fuochi;
Avvicinarsi a case abitate in assetto tattico con ASG e mimetica;
Danneggiare l'ambiente e/o cose altrui;
Infrangere regole contemplate nel regolamento e/o statuto del club.

ALLEGATI

- a) **Cartina dell' AO**
- b) **Immagine satellitare dell' AO**