



Presentano

# Tigerland V: Il Peccato



**3<sup>a</sup> Tappa Campionato Regionale Marche P.L.R.**

# Missione

## *Antefatto*

Siamo in pieno stato di emergenza, a distanza di pochi mesi dal nostro ultimo intervento la situazione a Tigerland non ha fatto altro che peggiorare. Le nostre squadre non sono riuscite ad eliminare Theonos, malvagio alfiere e braccio armato di Pippo Baudo, ed ora egli detta legge indisturbato sulle ridenti terre tigrate. Er Tovaja ormai è fuori dai giochi: non possiamo contare più sul suo appoggio e dobbiamo farcela con le nostre forze.

Theonos ha instaurato un regime basato sulle sue specialità, vizi e peccato, per corrompere la popolazione e prosciugare i loro risparmi.

Come un moderno conquistadores ha portato vizi, alcol e malattie che stanno decimando la popolazione indigena; essenzialmente non siamo interessati alle sorti di quei poveracci, ma siamo obbligati ad intervenire a causa di pressioni dall'alto.

Lo stato pontificio disapprova fortemente quello che sta succedendo a Tigerland: il papa in persona ci ha chiamati schifato da Theonos, esibizionista appassionato di sacre scritture ed esoterismo.



Quel maniaco ha, infatti, diviso le zone di Tigerland secondo i vizi capitali: dovrete raggiungere queste zone ed affrontare gli appostamenti dei peccatori secondo le istruzioni che vi verranno fornite.

## OBIETTIVO 1: LUSSURIA



<b>Tipologia:</b>	A + E
<b>Coordinate:</b>	33T 333452 4785521
<b>Tempo:</b>	20 minuti
<b>Canale radio:</b>	LPD 02

### Presupposto:

La lussuria è il disordinato desiderio del piacere sessuale. Il piacere sessuale viene collocato al primo posto, indipendentemente dall'amore per il prossimo, dall'unione nell'amore e dalla procreazione, poiché nella lussuria l'unico fine è la sola soddisfazione personale.

In questa zona di Tigerland dovrete sconfiggere i peccatori di Theonos: per farlo è indispensabile avere una perfetta conoscenza del sacro libro del Kamasutra.

**Una volta eliminati i cecchini, superate il corridoio minato, entrate nella tenda del piacere, risolvete il difficile quesito e aprite la scatola della vostra felicità.**

**Modalità di esecuzione:**

- Eliminare i cecchini;
- Entrare nel gazebo solo ed esclusivamente dal corridoio;
- Superare il corridoio minato: il disinnescamento delle mine non porta punteggio; se invece vengono attivate, tutte le persone che si trovano all'interno del corridoio si devono ritenere eliminate. Per disattivare la mina basta spostare la leva su off. Le mine possono anche essere evitate senza disattivarle (nel caso trovaste mine con il filo, è vietato tagliarlo);
- Nel corridoio ci sono anche dei sensori di movimento: questi rivelatori non possono essere disattivati ma solo evitati. Se per vostra negligenza attiverete il sensore, tutti gli operatori nel corridoio saranno considerati colpiti. È ASSOLUTAMENTE VIETATO SPARARE AI SENSORI;
- Una volta entrati nella tenda, risolvere il quesito riguardante il sacro libro dell'amore, aprire la scatola del piacere e recuperare il materiale al suo interno (che dovrà essere consegnato all'esfiltrazione). Fondamentale sarà un'approfondita conoscenza del Kamasutra.

## OBIETTIVO 2: AVARIZIA



Tipologia:	A+E
Coordinate:	33T 333949 4786389
Tempo:	20 minuti
Canale radio:	LPD 04

### Presupposto:

Desiderio di possedere e conservare denaro, beni o oggetti di valore in quantità maggiore rispetto al necessario per la sopravvivenza o per una vita comoda.

L'avaro ha un eccessivo ritegno nello spendere e nel donare, il valore che attribuisce a ciò che possiede è smisurato e supera qualunque altro valore: conta quindi semplicemente l'averne piuttosto che il fruire di ciò che si ha, il tenere per sé piuttosto che il dare.

Theonos, in questa zona di Tigerland, sta prosciugando il denaro di tutta la popolazione con l'ausilio di un enorme Casinò controllato da CACALISCIE.

Eliminate le sentinelle: successivamente DUE dei vostri operatori dovranno entrare nella tenda indossando un abbigliamento elegante (cravatta obbligatoria) per non destare sospetto, cambiare soldi in fiches e giocare ai

vari giochi presenti in loco. Chi tra i due avrà conservato più fiches verrà, quindi, riconosciuto come il più avaro e siederà nel tavolo finale con il temibile CACALISCIE per una partita a SCOPA. Alle fine, dovrà rispondere a 5 domande che testeranno la VOSTRA ATTENZIONE.

**Modalità di esecuzione:**

- Eliminare le sentinelle all'ingresso del casinò, possibilmente in modalità stealth (un solo colpo singolo per ogni sentinella);
- Due operatori dovranno entrare nel casinò senza destare sospetto ed affrontare i giochi d'azzardo di Theonos (vi verrà consegnato del denaro al briefing);
- L'operatore che al termine dei giochi avrà più soldi, dovrà sfidare a SCOPA l'avarò CACALISCIE e, una volta terminata la partita, dovrà rispondere ad un questionario di 5 domande.



## OBIETTIVO 3: SUPERBIA



<b>Tipologia:</b>	E (minimo 3 operatori)
<b>Coordinate:</b>	33T 334351 4785910
<b>Tempo:</b>	15 MINUTI
<b>Canale radio:</b>	LPD 06

### Presupposto:

Sproporzionata stima di sé, delle proprie abilità e dei meriti che ne conseguono, che siano essi reali o presunti.

La superbia si manifesta esteriormente con un atteggiamento altezzoso, sprezzante e con un ostentato senso di superiorità nei confronti degli altri. Essa è autoesaltazione portata fino al disprezzo degli altri, delle leggi o di qualunque ordine.

Nel superbo insorge spesso la volontà di conquistare, esclusivamente per sé stesso e con ogni mezzo possibile: una posizione di grande privilegio, superiore agli altri, i quali devono riconoscere e dimostrare di accettare la

loro inferiorità, nonché l'indiscutibile superiorità del superbo.

Ora è giunto il momento di dimostrare la vostra superbia, la vostra superiorità a Theonos. Voi siete Dio, e per questo potete creare gli elementi: ARIA, LUCE e ACQUA.

**Modalità di esecuzione:**

- La prima prova sarà quella di creare la LUCE;
- La seconda prova consisterà nel creare l'ARIA;
- La terza prova prevedrà la creazione dell'ACQUA.

**IMPORTANTE: TUTTE LE INFO DELLE VARIE PROVE LE TROVERETE SULL'OBIETTIVO, FATE ATTENZIONE!!!!!!**

## OBIETTIVO 4: INVIDIA



<b>Tipologia:</b>	G+E
<b>Coordinate:</b>	Entrata: 33T 332736 4785930 Inizio percorso: 33T 332815 4785806 Fine percorso: 33T 332853 4785713
<b>Tempo:</b>	20 minuti
<b>Canale radio:</b>	LPD 08

### Presupposto:

Il termine invidia si riferisce a uno stato d'animo o sentimento per cui, in relazione a un bene o una qualità posseduta da un altro, si prova dispiacere e astio per non possedere noi stessi tale bene, ed a volte un risentimento tale da desiderare il male di colui che ha

quel bene o qualità.

Un presunto traditore della chiesa, invidioso del controllo che essa ha sulle folle e del potere monetario fortificato in anni di guerre e persecuzioni, si aggira sospettoso nei pressi della fabbrica di ordigni bellici di Theonos. Purtroppo è stato impossibile avvicinarlo senza far cadere le nostre coperture, a causa dell'ingombrante presenza di civili in zona. È giunto il momento di intervenire.

**Modalità di esecuzione:**

- Individuare il VIP e arrestarlo, recuperare informazioni e sostituirsi a lui con uno dei vostri operatori;
- Scortare il vostro operatore/VIP lungo il percorso;
- Eliminare i ribelli;
- Fare attenzione ai civili;
- Individuare e disinnescare eventuali ordigni nascosti;
- Raggiungere la fine del percorso.

## OBIETTIVO 5: GOLA



<b>Tipologia:</b>	A+E
<b>Coordinate:</b>	33T 332866 4785182
<b>Tempo:</b>	20 minuti
<b>Canale radio:</b>	LPD 10

**Presupposto:**

"L'ingordigia porterà questa società al collasso" (cit. G. Galeazzi).

Mentre i poveri lottano quotidianamente contro la fame e la miseria, due delle peggiori piaghe sociali che colpiscono la nostra popolazione, c'è chi eccede nella misura al piacere del cibo.

Abbiamo fatto analizzare dai nostri esperti culinari alcuni dei cibi che vengono prodotti ed esportati da Tigerland: secondo i loro rapporti c'è qualcosa di sospetto all'interno di queste pietanze che le rende così appetitose e ricercate. Abbiamo deciso di inviare due uomini della nostra intelligence a ricognire la zona, dopo che i nostri droni termici hanno rivelato delle presenze umane nei pressi di un vecchio laboratorio chimico in disuso ormai da decenni. Sappiamo, adesso, con certezza che in quel laboratorio vengono "drogate" le pietanze in questione. Recuperate le informazioni sulla sostanza che viene iniettata nei cibi e state attenti agli allarmi, supponiamo siano collegati ad un impianto di autodistruzione. Non dovete lasciare traccia del vostro passaggio.

P.S. La nostra intelligence è riuscita a recuperare un codice, ma non abbiamo idea di cosa sia. Ve lo inviamo in allegato sperando vi sia d'aiuto.

#### Modalità di esecuzione:

- Eliminare i mercenari a difesa del laboratorio;
- Entrare nel laboratorio senza far scattare l'allarme (causerebbe la distruzione del laboratorio stesso);
- Fotografare la sostanza sospetta e scrivere il suo nome sul modulo trovato in loco;
- Uscire dal laboratorio senza far scattare l'allarme (causerebbe la distruzione del laboratorio stesso);
- Riportare in HQ la prova fotografica della sostanza che pensate sia quella di cui abbiamo bisogno.

## OBIETTIVO 6: IRA



<b>Tipologia:</b>	E + A
<b>Coordinate:</b>	33T 334922 4785090
<b>Tempo:</b>	15 minuti
<b>Canale radio:</b>	12

### Presupposto:

Sentimento improvviso e violento suscitato dal comportamento di persone o da avvenimenti. Esso rimuove i freni inibitori che presiedono le scelte del soggetto coinvolto. L'ira o il furore è un brusco impulso che offusca la mente e il cuore, a favore dei bassi istinti.

L'iracondo desidera una vendetta che mostrerà in modo attivo o passivo. Essa, nel primo caso, è ricercata con atti di rabbia e risentimento contro chi, volontariamente o involontariamente, lo ha provocato; nel secondo caso, invece, si caratterizza per una finta riservatezza, eccessiva elusività e distanza a danno del provocatore,

oppure per auto commiserazione o sacrificio al danno di sé.

Ci siamo. Siamo certi che questo sia il nascondiglio di Theonos, L'IRA FATTA UOMO.

I poteri che lo rendono immortale si sono affievoliti e dobbiamo approfittarne. L'unico problema è che ormai non si fida più di nessuno ed evita di girare all'aperto. Provocandolo dovrete riuscire ad attirarlo allo scoperto: sarà quello il momento in cui colpire. Fate attenzione, avete una sola possibilità. UCCIDETELO!

#### **Modalità di esecuzione:**

- Inviare al rifugio di Theonos un vostro operatore disarmato (se armato, verrà subito ingaggiato dai difensori e Theonos non uscirà dal suo rifugio, facendo così fallire la missione);
- Il resto del team dovrà appostarsi in occultamento preparandosi ad intervenire con un tiro sniper su THEONOS e successivamente eliminare tutte le sue guardie;
- Il vostro operatore infiltrato dovrà cercare di attirare Theonos fuori dal nascondiglio (provocando la sua IRA in qualche modo);
- Una volta uscito allo scoperto, il vostro sniper dovrà, con UN SOLO TIRO, colpire THEONOS sull' Elmetto Arf per eliminarlo (se il tiro fallisse, THEONOS si comporterà come un comune difensore).
- Eliminare tutti i difensori.



## OBIETTIVO 7: ACCIDIA



<b>Tipologia:</b>	E+A
<b>Coordinate:</b>	33T 334274 4785004
<b>Tempo:</b>	20 minuti
<b>Canale radio:</b>	14

### Presupposto:

L'accidia o acedia è l'avversione all'operare, mista a noia e indifferenza. Nell'antica Grecia il termine accidia indicava letteralmente lo stato inerte della mancanza di dolore e cura, l'indifferenza e quindi la tristezza e la malinconia. Il termine fu ripreso nel Medioevo, quale concetto della teologia morale, a indicare il torpore malinconico e l'inerzia che prendeva coloro che erano dediti a vita contemplativa.

Il senso del termine è in stretto rapporto con quello della noia, con la quale l'accidia condivide una medesima condizione originaria determinata dalla vita contemplativa: entrambe nascono da uno stato di soddisfazione e non, si badi bene, di bisogno.

Sta succedendo qualcosa di strano tra i lavoratori di Tigerland, gli operai della fabbrica situata in loco hanno smesso di lavorare come un tempo. Il datore di lavoro cerca due nuove figure professionali con esperienza nel campo bellico da inserire all'interno dell'azienda. Fingetevi interessati al posto di lavoro e recuperate le informazioni sulla causa di questa inaspettata pigrizia.

#### **Modalità di esecuzione:**

- Presentarsi all'incontro disarmati e muniti di Curriculum adatto al lavoro (2 operatori);
- Assecondare le richieste del datore di lavoro;
- Recuperare informazioni, tramite foto o video, su cosa sta accadendo al campo;
- Una volta ottenuto il via libera dai vostri infiltrati, eliminare i difensori ed arrestare eventuali civili presenti in loco prima che questi escano dalla zona obiettivo.