

**SQUADRA NIGHT HAWKS ( esf 15:04)****SOMMA**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	<b>0</b>

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	<b>0</b>

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>350</b>

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	NO	0
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	SI	-50
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>225</b>

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	SI	150
<b>SUDOKU</b>		200	si	200
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>500</b>

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_7

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	si	150	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>650</b>

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt. 650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	NO	0	
<b>Prova Cucina</b>		225	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>275</b>

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt. 600</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>600</b>

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt. 900</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>ENIGMA</b>		200	NO	0	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	0	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>50</b>

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt. 650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	3	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>350</b>

## CHANNEL\_7

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>		<b>500</b>
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	SI	150
			<b>500</b>

<b>TOTALE PUNTI</b>	<b>3500</b>
---------------------	-------------

**SQUADRA BLACK PANTERS (ESF 16:08)****SOMMA**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	<b>0</b>

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	<b>0</b>

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	NO	0
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>250</b>

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>550</b>

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	NO	0
<b>SUDOKU</b>		200	NO	0
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>50</b>

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_6

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	NO	0	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.		0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.		0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.		0	0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>200</b>

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>			<b>Pt.</b>	<b>650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	0	0	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>Professore Vivo</b>		150	0	0	
<b>Prova Cucina</b>		225	0	0	
Non dichiarati	n.		0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.		0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.		0	0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>0</b>

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER</b>			<b>Pt.</b>	<b>600</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.		0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.		0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.		0	0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>600</b>

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD</b>			<b>Pt.</b>	<b>900</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>ENIGMA</b>		200	NO	0	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	0	0	
Non dichiarati	n.		0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.		0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.		0	0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>0</b>

<b>OBJ 8 – BONUS</b>			<b>Pt.</b>	<b>350</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	0	0	
Non dichiarati	n.		0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.		0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.		0	0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>50</b>

## CHANNEL\_6

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>	<b>500</b>	
<b>WP</b>	50	1	50
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	NO	0
			<b>100</b>

<b>TOTALE PUNTI</b>	<b>1800</b>
---------------------	-------------

**SQUADRA PITBULL (ESF 15:21)****SOMME**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	<b>0</b>

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	<b>0</b>

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>350</b>

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>550</b>

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	NO	0
<b>SUDOKU</b>		200	si	200
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				<b>0</b>
				<b>350</b>

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_5

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	si	150	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>650</b>

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt. 650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	si	150	
<b>Prova Cucina</b>		225	si	225	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>650</b>

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt. 600</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>600</b>

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt. 900</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>ENIGMA</b>		200	NO	0	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	0	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>50</b>

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt. 350</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	3	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	<b>350</b>



## CHANNEL\_5

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>		<b>500</b>
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	SI	150
			<b>500</b>

<b>TOTALE PUNTI</b>	<b>4050</b>
---------------------	-------------

**SQUADRA XI BRIGATA FABRIANO (ESF 15:39)**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	0

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	0

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 350

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	NO	0
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 275

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	NO	0
<b>SUDOKU</b>		200	NO	0
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 50

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_4

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	si	150	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt. 650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	0	0	
<b>Professore Vivo</b>		150	NO	0	
<b>Prova Cucina</b>		225	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	50

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt. 600</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt. 900</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	2	150	
<b>ENIGMA</b>		200	NO	0	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	0	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	200

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt. 350</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	0	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	50

## CHANNEL\_4

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>	<b>500</b>	
<b>WP</b>	50	5	250
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	NO	0
			300

<b>TOTALE PUNTI</b>			2525
---------------------	--	--	------

## CHANNEL\_3

**SQUADRA PIRATES (ESF 16:03)**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	0

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	0

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 350

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 550

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	SI	150
<b>SUDOKU</b>		200	si	200
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 500

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_3

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	NO	0	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	425

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>650</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	si	150	
<b>Prova Cucina</b>		225	si	225	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>600</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>900</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>ENIGMA</b>		200	si	200	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	si	50	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	1	50	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt.</b>	<b>350</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	3	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

## CHANNEL\_3

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>		<b>500</b>
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	SI	150
			500

<b>TOTALE PUNTI</b>			4575
---------------------	--	--	------

## CHANNEL\_2

**SQUADRA RIP ( ESF 15:15)**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	0

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	0

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100	
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100	
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275	
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	550

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	SI	150	
<b>SUDOKU</b>		200	si	200	
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	500

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**



## CHANNEL\_2

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	2	150	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	NO	0	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>650</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	si	150	
<b>Prova Cucina</b>		225	si	225	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>600</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>900</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	2	150	
<b>ENIGMA</b>		200	si	200	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	si	50	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	3	150	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt.</b>	<b>350</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	3	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

## CHANNEL\_2

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>	<b>500</b>	
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	SI	150
			500

<b>TOTALE PUNTI</b>			4450
---------------------	--	--	------

**SQUADRA CASSERO BSB (ESF: 14.00)**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	0

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	0

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100	
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100	
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275	
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	550

**OBJ 3 – LOSTE (F+E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	SI	150	
<b>SUDOKU</b>		200	si	200	
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100	
Non dichiarati	n.	0		0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0	
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0	
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	500

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_1

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	si	150	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	NO	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>650</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	si	150	
<b>Prova Cucina</b>		225	si	225	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>600</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD (A+E)</b>				<b>Pt.</b>	<b>900</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	1	75	
<b>ENIGMA</b>		200	NO	0	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	NO	0	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	0	0	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	125

<b>OBJ 8 – BONUS (A)</b>				<b>Pt.</b>	<b>350</b>
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	2	200	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	250

## CHANNEL\_1

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>		<b>500</b>
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	no	0
			350

<b>TOTALE PUNTI</b>	4025
---------------------	------

**SQUADRA**

Ritardo al briefing	minuti	0	0	
Ritardo inizio gara	minuti	0	0	
Ritardo esfiltrazione	minuti	0	0	
Armi over - joule	n. armi	0	0	
Aiuto navigazione	n.	0	0	
Scoperta bivacco	n.	0	0	
Mancata presentazione scheda tagliandi	n.	0	0	
Operatore non in coppia	n.	0	0	
Manomissione, perdita, occultamento fascia	n	0	0	0

**CONTRO INTERDIZIONE**

Ingaggi vinti	n	0	0	
Ingaggi persi	n	0	0	
Non dichiarati	n	0	0	
Ammonito - Interferenza con arbitro	n	0	0	
Ammonito - Comportamento incivile	n	0	0	0

**OBJ 01 – CARRAMBA (D+E)****Pt. 350**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>TRAVESTIMENTO OK</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 1</b>		100	si	100
<b>BARZELLETTA 2</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 350

**OBJ 2 – DON BABBEO (A+E)****Pt. 550**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225
<b>PERCORSO BICI</b>		275	SI	275
<b>CIVILI COLPITI</b>		-50	NO	0
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 550

**OBJ 3 – LOSTE (E)****Pt. 500**

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50
<b>OSTAGGIO VIVO</b>		150	SI	150
<b>SUDOKU</b>		200	si	200
<b>DISINNESCO BOMBA</b>		100	si	100
Non dichiarati	n.	0		0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.	0		0
Ammonito - Comportamento incivile	n.	0		0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0 500

**OBJ 4 – IRON FISTING (A+E)****Pt. 900**

## CHANNEL\_base

<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>Prova costume</b>		150	si	150	
<b>Recupero Armi</b>		150	si	150	
<b>Uccisione Teonos</b>		250	si	250	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	900

<b>OBJ 5 –BREAKING BREAKFAST (A+E)</b>				<b>Pt. 650</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>Professore Vivo</b>		150	si	150	
<b>Prova Cucina</b>		225	si	225	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	650

<b>OBJ 6 – TRANSPORCHER (G+E)</b>				<b>Pt. 600</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	3	225	
<b>PACCO INTEGRO</b>		325	si	325	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	600

<b>OBJ 7 – DRINKING DEAD</b>				<b>Pt. 900</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		75	4	300	
<b>ENIGMA</b>		200	si	200	
<b>APERTURA CASSA</b>		50	si	50	
<b>NUMERO ATTACCANTI CURATI</b>		50	6	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	900

<b>OBJ 8 – BONUS</b>				<b>Pt. 350</b>	
<b>OBJ PUNTEGGIO MINIMO</b>		50	si	50	
<b>NUMERO DIFENSORI ELIMINATI</b>		100	3	300	
Non dichiarati	n.			0	0
Ammonito - Interferenza con arbitro	n.			0	0
Ammonito - Comportamento incivile	n.			0	0
<b>Non presentazione/anticipo/ritardo/senza finestra</b>				0	350

## CHANNEL\_base

<b>WAYPOINTS (B)</b>	<b>Pt.</b>	<b>500</b>	
<b>WP</b>	50	6	300
<b>BONUS MAURIZIO COSTANZO PINGUINO</b>	50	si	50
<b>BONUS PIPPO BAUDO</b>	150	si	150
			500

<b>TOTALE PUNTI</b>			5300
---------------------	--	--	------



CLASSIFICA

**CLASSIFICA TIGERLAND 2017**

**The Oscars**

<b>POSIZIONE</b>	<b>ID. channel</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>PUNTEGGIO</b>
<b>1°</b>	<b>3</b>	<b>Pirates san benedetto del Tronto</b>	<b>4575</b>
<b>2°</b>	<b>2</b>	<b>Reparto Incursori Piceno</b>	<b>4450</b>
<b>3°</b>	<b>5</b>	<b>Pitbull San Severino Marche</b>	<b>4050</b>
<b>4°</b>	<b>1</b>	<b>Cassero B.S.B. Castelraimondo</b>	<b>4025</b>
<b>5°</b>	<b>7</b>	<b>Night Hawks Softair Molise</b>	<b>3500</b>
<b>6°</b>	<b>4</b>	<b>XI Brigata Fabriano</b>	<b>2525</b>
<b>7°</b>	<b>6</b>	<b>Black Panthers Pescara</b>	<b>1800</b>

**Premio interpretazione: R.I.P.**